

Van geluid naar ritme

Namen: _____ Klas: _____

Opdracht 1 - Ga op geluidenjacht

Geluid is overal om ons heen. Zoek in het klaslokaal voorwerpen die geluid maken. Zoek van elke soort klank 2 voorbeelden.

Soort geluid	Voorwerp 1	Voorwerp 2
Laag / dof		
Hoog / scherp		
Ritselend / schuddend		

Opdracht 2 - Teken jullie eigen geluidssymbolen

Jullie hebben 6 geluiden gevonden. Bedenk voor elk geluid een eenvoudig icoon.

geluid:

geluid:

geluid:

geluid:

geluid:

geluid:

3. Programmeer je ritme

Een muziekmachine volgt een programma: een reeks instructies die vertelt wanneer een geluid moet klinken.

Maak hieronder jullie eigen muziekprogramma.

Teken de iconen in de vakjes. Elk vakje is één stap in jullie ritme.

1	2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15	16

4. Test jullie programma

Voer jullie ritme uit met de gevonden geluiden.

Wat ging goed?

Wat zouden jullie kunnen veranderen?

In het museum

Jullie gaan straks ontdekken hoe een echte muziekmachine werkt. Ook daar bepalen een programma en een klankbron wanneer en welk geluid je hoort.