

Bouwpakket voor een muziekmachine!



**museum
speelklok**

Wat is een muziekmachine?

In Museum Speelklok vind je eeuwenoude mechanische **zelfspelende** muziekinstrumenten. Niet de muzikanten, maar de machines maken muziek!

Elke muziekmachine heeft tenminste drie onderdelen: **aandrijving (techniek)**, **programma en klankbron (muziek)**.



Aandrijving

+



Programma

+



Klankbron

= Muziekmachine

Straatorgel



De opdracht

Museum Speelklok is een museum voor makers!

We willen bij de entree bouwpakketten aanbieden aan jouw leeftijdsgenoten, zodat ze zelf een zelfspelende muziekmachine in elkaar kunnen zetten.

En jullie mogen bedenken wat voor bouwpakket het gaat worden!

Het bouwpakket moet het volgende bevatten:

- Onderdelen voor een muziekmachine, met een mechaniek en een klankbron, die makkelijk te bouwen is. Liefst met gerecyclede materialen.
- Een (IKEA)instructie.
- Een aantrekkelijke verpakking: het is belangrijk dat het bouwpakket er aantrekkelijk uitziet, dat je zin krijgt om het in elkaar te zetten.

Doel

Voor Museum Speelklok:

- Deze doelgroep (leerlingen uit het voortgezet onderwijs) is redelijk nieuw voor ons.
- Wij krijgen inzicht in wat jongeren van jullie leeftijd interessant vinden.
- Wij doen ideeën op voor ons aanbod.

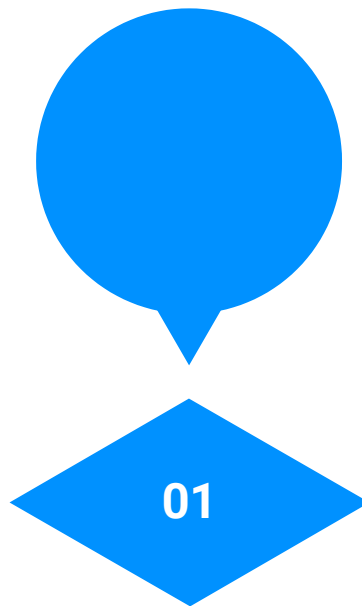
Voor jongeren die het bouwpakket gaan maken

- Het is een verdieping op de tentoonstelling van Museum Speelklok.
- Zij krijgen meer inzicht in de verschillende mechanieken.
- Ze ontdekken hoe je gerecycled materiaal kunt inzetten om verschillende geluiden te produceren.

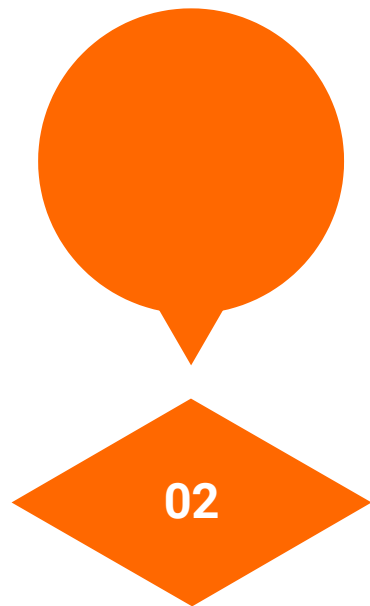
Wat ga je doen?

1. Ontwerp een **zelfspelende** muziekmachine met een **klankbron** en een **mechanisme**.
2. Denk niet meteen in een oplossing, maak eerst **spuugmodellen/prototypes**.
3. Gebruik in het ontwerp zoveel mogelijk **gerecyclede** materialen.
4. Maak een bouwpakket. Schrijf hiervoor een (IKEA)**handleiding**.
5. Ontwerp een **aantrekkelijke verpakking** (optioneel).

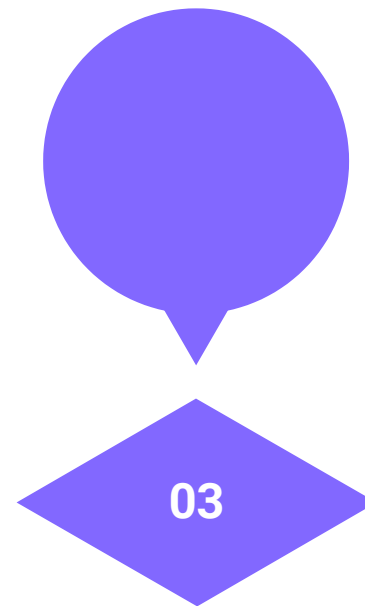
Project stappen en tijdlijn



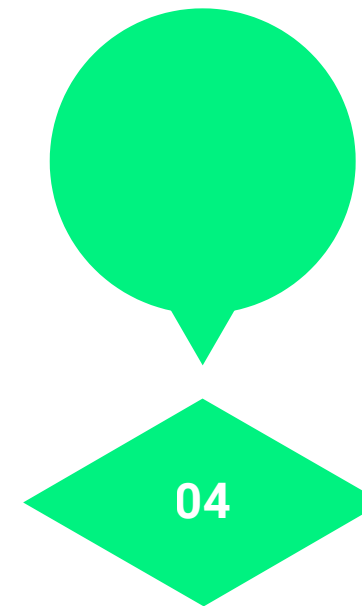
Maak zoveel mogelijk spuugmodellen van een muziekmachine.



Bouw minstens 2 prototypes. Kies de beste uit.



Maak een materiaallijst (zoveel mogelijk gerecycled).



Schrijf een (IKEA) handleiding hoe je de muziekmachine in elkaar moet zetten.

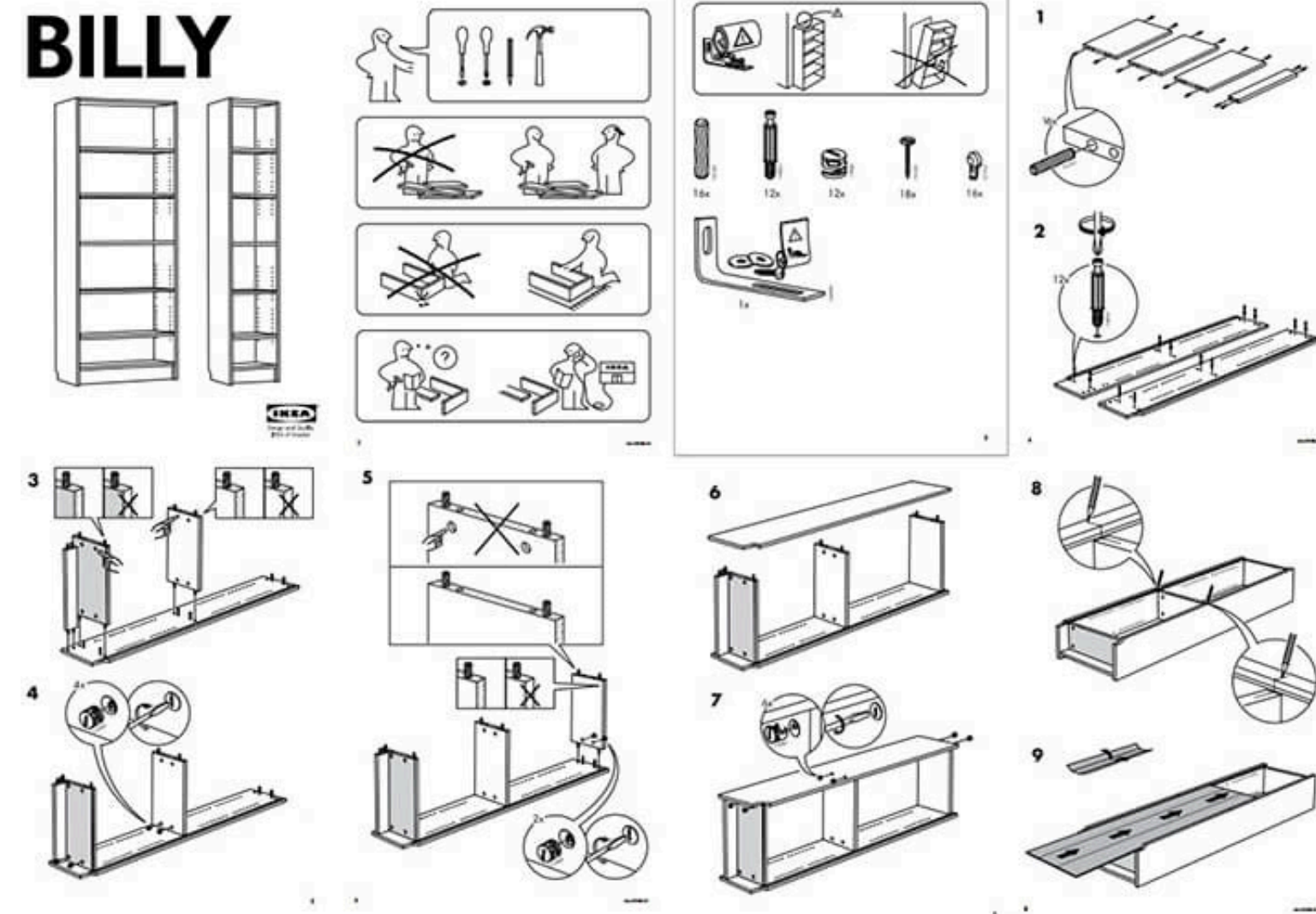


Ontwerp een aantrekkelijke verpakking.

Handleiding

Maak een visuele bouw instructie

-  Stap voor stap
-  Tekeningen of pictogrammen
-  Zo min mogelijk tekst
-  Denk: IKEA-handleiding



Kijk/luisteropdracht in het museum

Welke klankbronnen zijn er? Welke geluiden vind je aantrekkelijk?

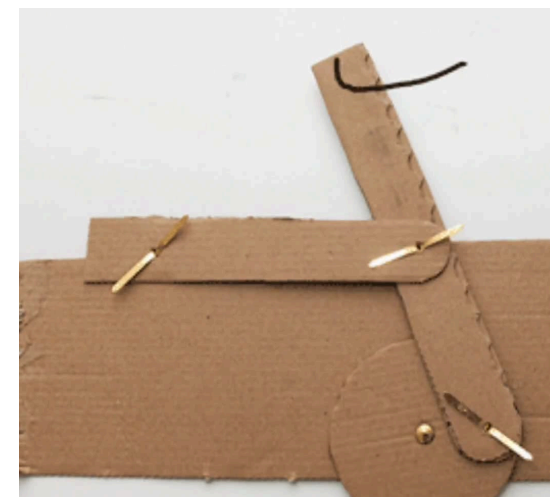
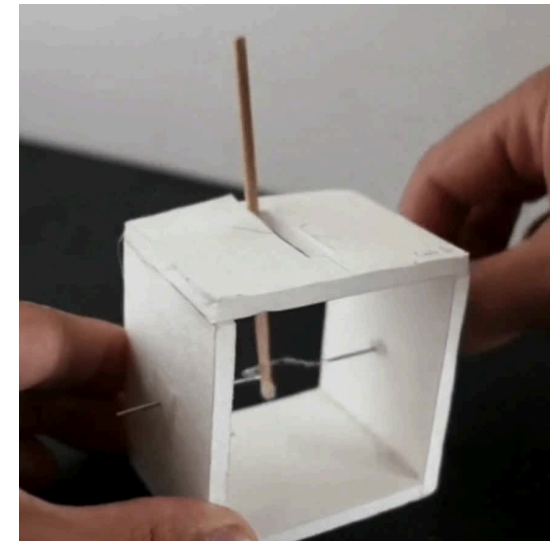
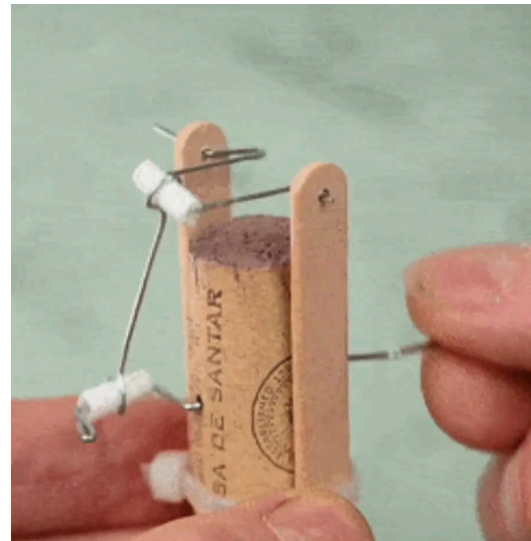
Welke mechanismes zijn er? Breng een bezoek aan Machines, daar vind je verschillende mechanieken en zie je ook hoe de binnenkant van de zelfspelende muziekmachines eruitziet!



Veel succes!

Voorbeelden (optioneel)

Verskillende mechanieken



Eerder gemaakt

