

ACHTERGRONDINFORMATIE VOOR DE DOCENT – HET IS TOON DIE DE MUZIEK MAAKT Groep (2), 3

Museum Speelklok

Museum Speelklok neemt je mee in de wondere wereld van de eeuwenoude zelfspelende muziekinstrumenten. Ze zijn er in alle soorten en maten; van heel kleine speeldoosjes, automaten en speelklokken tot enorme carillonklokken, orchestrions, dans- en straatorgels. Al deze instrumenten zijn te zien en live te horen in Museum Speelklok: het vrolijkste museum van Nederland!

Techniek, muziek en geschiedenis

- vanuit alle hoeken is vrolijke muziek uit de zelfspelende muziekinstrumenten te horen!
- beleef de techniek van de wondere wereld van zelfspelende muziekinstrumenten
- laat je meevoeren met spannende verhalen over de geschiedenis van speelklokken, speeldozen, pianola's, orchestrions en kleurrijke draaiorgels

Lesprogramma Het is Toon die de muziek maakt

Vorbereidende les (+ 35 minuten)

- Groepsgesprek over muziek
- Voorlezen van verhaal over orgelaapje Toon
- Knutselopdracht
- De lesbrief van deze voorbereidende les is te vinden op www.museumspeelklok.nl/educatie/basis-onderwijs/

Museumbezoek - 3 onderdelen (1½ uur)

- Kinderrondleiding van museumdocent, leerlingen kunnen zingen en dansen (45 minuten)
- Hands-on activiteit (45 minuten): de leerlingen gaan in het museum (in groepjes van 6 leerlingen) op zoek naar orgelaapje Toon. De zoektocht eindigt in de muziekfabriek waar de leerlingen zelf het lievelingsliedje van Toon uitponsen en laten spelen

Afsluitende les (30 minuten)

- Je kunt kiezen uit verschillende opdrachten: tekstopdracht, tekenopdracht of een muziekopdracht
- Eens in de maand plaatst Museum Speelklok een selectie van de resultaten van deze opdrachten op de website van het museum.
- De lesbrief van deze afsluitende les is te vinden op www.museumspeelklok.nl/educatie/basis-onderwijs/

Didaktiek

- Interactief programma waarbij verschillende soorten intelligenties (Gardner) aan bod komen: taalslim, muziekslim, beeldslim, samenslim, zelfslim
- Programma sluit aan op de leefwereld van de leerling
- Programma sluit aan op kerndoelen 1, 42, 45, 51, 52, 54, 55, 56
- Programma sluit aan op vaardigheden van de 21^{ste} eeuw: creativiteit, communiceren, probleemoplossend vermogen, kritisch denken en sociale- en culturele vaardigheden
- Programma werkt woordenschat vergrotend

MUSEUM
SP≡ELKLOK